

В рамках проектной деятельности в 3 «Е» классе прошел мастер-класс по 3D моделированию.

Ребятам представилась возможность познакомиться с инновационными технологиями, позволяющими освоить новый вид рисования. 3D ручка – это инструмент, способный рисовать в воздухе. На первый взгляд- Волшебство! Но нет, всего лишь очередной технологический прорыв в области 3D моделирования. Гаджет, который изменяет представление о рисовании! С помощью таких технологий можно не просто нарисовать рисунок на листе бумаги, а создать объёмный 3D – рисунок.



Мастера 3D проектирования поделились с учениками маленькими хитростями работы с трафаретами и шаблонами. С помощью трафаретов и шаблонов можно легко сделать не только простую игрушку, но и изготовить действующую модель автомобиля или построить макет целого города. Ребята попробовали свои силы в создании различных поделок (очки, бабочки, белочки, снежинки и т.д.). Работа была очень увлекательной и требующей аккуратности. Но наши ученики справились с этой задачей.



У детей «волшебный маркер» развивает моторику, воображение и пространственное мышление. Приобретенные навыки, безусловно, пригодятся ребятам в выполнении проектно-исследовательской работы.



